

客観的な指標に基づく成績の分布状況を示す資料

令和4年度

客観的な指標の算出方法

履修科目の成績評価を点数化し、学年の全履修科目の平均点を算出する
(100点満点で点数化)

学科名	ITスペシャリスト科	学年	1	学生数	29
成績の分布					
指標の数値	60点未満	60点～69点	70点～79点	80点～89点	90点以上
人数	4	5	9	8	3
下位1/4に該当する人数 7名					
下位1/4に該当する指標の数値 63点以下					

学科名	ITスペシャリスト科	学年	2	学生数	19
成績の分布					
指標の数値	60点未満	60点～69点	70点～79点	80点～89点	90点以上
人数	1	3	6	6	3
下位1/4に該当する人数 4名					
下位1/4に該当する指標の数値 68点以下					

学科名	ITスペシャリスト科	学年	3	学生数	19
成績の分布					
指標の数値	60点未満	60点～69点	70点～79点	80点～89点	90点以上
人数	1	3	8	6	1
下位1/4に該当する人数 4名					
下位1/4に該当する指標の数値 66点以下					

客観的な指標に基づく成績の分布状況を示す資料

令和4年度

客観的な指標の算出方法

履修科目の成績評価を点数化し、学年の全履修科目の平均点を算出する
(100点満点で点数化)

学科名	サイバーセキュリティ科	学年	1	学生数	29
成績の分布					
指標の数値	60点未満	60点～69点	70点～79点	80点～89点	90点以上
人数	2	8	11	6	2
下位1/4に該当する人数 7名					
下位1/4に該当する指標の数値 66点以下					

学科名	サイバーセキュリティ科	学年	2	学生数	23
成績の分布					
指標の数値	60点未満	60点～69点	70点～79点	80点～89点	90点以上
人数	3	5	7	7	1
下位1/4に該当する人数 6名					
下位1/4に該当する指標の数値 62点以下					

客観的な指標に基づく成績の分布状況を示す資料

令和4年度

客観的な指標の算出方法

履修科目の成績評価を点数化し、学年の全履修科目の平均点を算出する
(100点満点で点数化)

学科名	ゲームクリエイター科	学年	1	学生数	36
成績の分布					
指標の数値	60点未満	60点～69点	70点～79点	80点～89点	90点以上
人数	5	7	12	9	3
下位1/4に該当する人数 8名					
下位1/4に該当する指標の数値 62点以下					

学科名	ゲームクリエイター科	学年	2	学生数	39
成績の分布					
指標の数値	60点未満	60点～69点	70点～79点	80点～89点	90点以上
人数	4	14	11	7	3
下位1/4に該当する人数 9名					
下位1/4に該当する指標の数値 64点以下					

客観的な指標に基づく成績の分布状況を示す資料

令和4年度

客観的な指標の算出方法

履修科目の成績評価を点数化し、学年の全履修科目の平均点を算出する
(100点満点で点数化)

学科名	夜間ITエンジニア科	学年	1	学生数	13
成績の分布					
指標の数値	60点未満	60点～69点	70点～79点	80点～89点	90点以上
人数	1	3	6	3	0

下位1/4に該当する人数 3名

下位1/4に該当する指標の数値 60点以下