客観的な指標に基づく成績の分布状況を示す資料

平成30年度

客観的な指標の算出方法

履修科目の成績評価を点数化し、学年の全履修科目の平均点を算出する

(100点満点で点数化)

学科名	ITスペシャリスト科	学年	1	学生数	14	
成績の分布						
指標の数値	60点未満	60点~69点	70点~79点	80点~89点	90点以上	
人数	1	3	7	1	1	
下位1/4に該当する人数 3名						

下位1/4に該当する指標の数値 62点以下

学科名	ITスペシャリスト科	学年	2	学生数	12		
	成績の分布						
指標の数値	60点未満	60点~69点	70点~79点	80点~89点	90点以上		
人数	3	4	2	4	0		
下位1/4に該	下位1/4に該当する人数 3名						
下位1/4に該当する指標の数値 58点以下							

学科名	ITスペシャリスト科	学年	3	学生数	8
指標の数値	60点未満	60点~69点	70点~79点	80点~89点	90点以上
人数	0	3	5	0	0

下位1/4に該当する人数 2名

下位1/4に該当する指標の数値 63点以下

客観的な指標に基づく成績の分布状況を示す資料

平成30年度

客観的な指標の算出方法

履修科目の成績評価を点数化し、学年の全履修科目の平均点を算出する

(100点満点で点数化)

学科名	サイバーセキュリティ科	学年	1	学生数	21		
	成績の分布						
指標の数値	60点未満	60点~69点	70点~79点	80点~89点	90点以上		
人数	7	3	9	8	(
下位1/4に該当する人数 7名							
下位1/4/= 表光子で作用の数位(50年以下)							

|下位1/4に該当する指標の数値 58点以下

学科名	サイバーセキュリティ科	学年	2	学生数	15		
	成績の分布						
指標の数値	60点未満	60点~69点	70点~79点	80点~89点	90点以上		
人数	5	2	6	1	1		
下位1/4に該当する人物 4夕							

下位1/4に該当する人数 4名

----下位1/4に該当する指標の数値 57点以下

客観的な指標に基づく成績の分布状況を示す資料

平成30年度

客観的な指標の算出方法

履修科目の成績評価を点数化し、学年の全履修科目の平均点を算出する (100点満点で点数化)

学科名	ゲームクリエイター科	学年	1	学生数	44		
	成績の分布						
指標の数値	60点未満	60点~69点	70点~79点	80点~89点	90点以上		
人数	12	8	24	16	4		
下位1/4に該当する人数 16名							

下位1/4に該当する指標の数値 64点以下

学科名	ゲームクリエイタ一科	学年	2	学生数	56		
	成績の分布						
指標の数値	60点未満	60点~69点	70点~79点	80点~89点	90点以上		
人数	12	4	19	27	0		
下位1/4に該	下位1/4に該当する人数 15名						